Het lezen van de XML file met instellingen:

Om de instellingen die gebruikt worden, op te kunnen slaan en te kunnen wijzigen, wordt er tijdens het aan maken van een nieuwe simulatie instellingen geladen vanuit een XML bestand (LifeSettings.xml).

Dit wordt gedaan door de methode “readXMLfile ()”.

Het in lezen van de XML file wordt gedaan met behulp van een DOM XML parser.

De gegevens per type worden in een array geladen.

typeBeest[s] = (String)typeBeestNodeList.item(0).getNodeValue().trim();

aantalPoten[s] = Integer.valueOf(aantalPotenNodeList.item(0).getNodeValue());

maxGewicht[s] = Integer.valueOf(maxGewichtNodeList.item(0).getNodeValue());

maxEnergie[s] = Integer.valueOf(maxEnergieNodeList.item(0).getNodeValue());

Vervolgens worden de gegevens aan de setters van het beest type gekoppeld

instellingenCarnivoor.setAantalPoten( aantalPoten[0]);

instellingenCarnivoor.setMaxGewicht( maxGewicht[0]);

instellingenCarnivoor.setMaxEnergie( maxEnergie[0]);

Boven staande wordt voor elk type beest herhaald.